

Правила игры

- После регистрации команды получают письмо с подтверждением регистрации и стартовым временем. При отсутствии места на старте в желаемом командой диапазоне времени (указывается при регистрации) организаторы предлагают команде время в другом диапазоне. Команда должна подтвердить, что соглашается на это время старта, или отказаться. Минимальный диапазон между стартом команд - 5 минут.
- Команды должны прибыть к месту старта в полном составе за некоторое время до старта (чтобы успеть получить материалы квеста и бейджи)
- Время старта отсчитывается после получения командой всех раздаточных материалов.
- Раздаточный материал: команда получает карту игры, список заданий, иллюстрации к заданиям и маршрутный лист.
- На карте для категории "Муравьи" отмечены все контрольные пункты (КП), кроме бонусных. Для категории "Шмели" адреса некоторых КП задаются загадками (в списке заданий). Номера КП на карте не отмечены.
- Оказавшись на КП, нужно выбрать задание из списка, которое подходит к этому КП. "Узнать" КП можно по фото, на котором изображено что-то, находящееся на этом КП, из описания или самого вопроса в задании. Будьте внимательны! Читайте задания до конца, прежде чем сделать выбор.
- Задания на КП могут быть разной степени сложности — некоторые совсем простые, некоторые требуют мозгового штурма и "помощи друга" (Гугла, например). Чаще всего нужно что-то найти, описать или посчитать. Бонусные КП задаются фото с некими объектами на территории квеста. Нужно попытаться найти по ходу игры их местонахождение и отметить на карте.



- КП пронумерованы в случайном порядке. Оптимальный для себя маршрут посещения КП команда составляет сама и отмечает свой фактический маршрут на карте по ходу игры.
- После выполнения задания в маршрутном листе отмечается время "взятия" КП и записывается ответ на вопрос. Бонусные КП нужно отметить на карте. На некоторых КП нужно будет сделать фото команды с отметкой времени и отослать его организаторам.
- На маршруте будут "Живые КП" - КП, где вас встретят и отметят организаторы. Какие это КП, заранее неизвестно.
- На каждом КП есть возможность взять одну подсказку. За использование подсказки снимается штрафной балл.

Команда посещает все КП в полном составе, с бейджами на видном месте. Разделяться на маршруте запрещено. На территории квеста будет контроль. На финиш команда также должна прийти в полном составе.

- Для категории "Муравьи" маршрут полностью пешеходный. Запрещено использование самокатов, велосипедов, роликов и прочих колесных средств передвижения. Категория "Шмели" помимо собственных ног может использовать общественный транспорт, не забывая его оплачивать и надевать маску.
- При прохождении маршрута команда обязана соблюдать ПДД и переходить улицу только в положенных местах. Все КП доступны и находятся на открытой территории.
- По прибытии на финиш команда сдает организаторам маршрутный лист и карту. После этого организаторы регистрируют время финиша команды. Опоздание на финиш карается снятием штрафного балла за каждые пять минут.
- При подведении итогов в первую очередь учитывается выполнение заданий на КП, но при прочих равных будет принято во внимание и время прохождения маршрута.
- Команды, нарушившие правила будут дисквалифицированы.

- Ответы на задания будут публиковаться после окончания квеста в наших социальных сетях и на сайте организатора фестиваля "Вино из одуванчиков".
Предварительное подведение итогов квеста будет опубликовано на сайте, после чего можно будет подать апелляцию до 15 мая.
15 мая окончательное подведение итогов и награждение победителей.

Что взять с собой на квест.

- Хорошее настроение.
- У команды должен быть хотя бы один смартфон с работающим интернетом и камерой.
- Ручку и карандаш.
- Линейку и компас.
- Желательно иметь что-то перекусить в формате сухого пайка и попить.
- Зонт или дождевик (не для использования, а для профилактики:).
- Не забудьте маску и перчатки (за отсутствие последнего тоже штрафуют в метро).
- Всем, кто старше 14-ти — паспорт. У детей будем проверять его наличие.

РЕГИСТРАЦИЯ НА КВЕСТ

Регистрация продлится до 3.05.2021. Количество мест ограничено.

